




Nicolas DOREY

CG Supervisor & Technical Director

 Né en 1990

 Habite PARIS

 nicolasdorey.com

 06 67 56 83 11

 nd.nicolasdorey@gmail.com

EXPERIENCES

- Septembre 2022 - Aujourd'hui
CG Supervisor & Technical Director
[Mise en place d'un pipe from scratch & supervision globale - Vray](#)
Babybel - NIKI (Paris, 75)
- Janvier 2022 - Juillet 2022
CG Supervisor & Sup tournage
[Supervision du département publicité](#)
YSL, Schweppes, Lancome, KFC - Digital District (Paris, 75)
- Mars 2021 - Janvier 2022
CG Supervisor & Technical Director
[Département Art Dev, création du pilote d'une série jeunesse - Redshift](#)
Junk Pilots production Disney - La Station Animation (Paris, 75)
- Mars 2020 - Janvier 2021
Technical Director
[Mise en place d'un pipe automatisé construit autour de Shotgun Website & Toolkit - Redshift](#)
Pirata & Capitano - Millimages (Paris, 75)
- Avril 2018 - Février 2020
Technical Director
[Mise en place d'un pipe FX \(Maya, Nuke\), d'outils de shading, debug lighting et rendu sur Vray](#)
Go Go Cory Carson, Paf le Chien, Paddington - Superprod (Paris, 75)
- Septembre 2017 - Octobre 2018
Lighting Artist & Technical Director
[Mise en place, automatisation et optimisation pipe lighting - Renderman RIS](#)
Mighty Mike - TeamTo (Paris, 75)
- Octobre 2016 - Août 2017
Surfacing & Lighting Artist
[Surfacing props et décors, lighting, debug, script python - Renderman Reyes](#)
Elena Of Avalor production Disney TV - TeamTo (Paris, 75)
- Décembre 2013 - Avril 2017
Infographiste Freelance
[Communication visuelle, photographie, 3D généraliste - Mental Ray, Arnold, Vray](#)
Projets divers - Auto-entrepreneur (Lyon, 69 / Paris, 75)

ENSEIGNEMENT

- 2020 - 2021
Chargé de travaux dirigés - [Accompagnement et supervision des films de fin d'études](#)
Supinfocom Rubika (Valenciennes, 59)
- 2018 - 2021
Initiation à la 3D - [Apprentissage des bases de la 3D en 4ème année, classe internationale](#)
Les Gobelins (Paris, 75)
- 2017 - 2020
Photographie - [Cadrage, lumières, matériel, retouche, montage etc.](#)
Isart Digital (Paris, 75)

FORMATIONS

- 2010 - 2013
BAC +3 - [Créateur et Concepteur d'images numériques 3D, niveau II - Bellecour Ecoles d'Arts](#) (Lyon, 69)
- 2008 - 2010
BAC +2 - [Génie Electrique & Informatique industrielle - IUT Cherbourg-Manche](#) (Cherbourg, 50)
- 2007 - 2008
BAC S - [Spécialité Physique Chimie - Lycée Thomas Hélye](#) (Cherbourg, 50)

COMPETENCES

3D : Maya, 3Ds max, Renderman, Arnold, Vray, Redshift
Programmation : Python, web
Post-prod : Photoshop, After Effects, Premiere, Nuke
Anglais : niveau professionnel
Autres : Shotgun, SGTK, Deadline, Muster, Kitsu...

CENTRES D'INTERETS

Photographie : macro, nature, paysage urbain, insolite & reportages
Jeux vidéos : rogue like, open world & jeux indépendants
Sciences & technologies : sujets variés
Sports : escalade, natation, randonnée & exploration